

令和5年度 県 新人大会 学校対抗戦 連絡事項

バドミントン専門部のホームページ上の
保護者等、会場にお越しになる皆様へのお願いを熟読してください

- 出場校は、会場に到着次第本部で受付を済ませてください。
- 出場校顧問は、引率責任者確認票を提出してください。

(コーチングシートについて)

- 団体戦においては、コーチングシートに入れる者は、団体戦にメンバー登録された生徒、またはオーダー用紙に記入された監督・コーチが座ることができます。
- **服装は、マッチにふさわしい服装**で臨んでください。
チームユニフォーム、襟付きシャツ・ポロシャツ・ブラウス、長ズボンまたはスカートとします。
ジーンズやビー チスタイル、バミューダ、ショーツ、スリッパとサンダルは禁止です。
ただし、当該大会に出場している生徒に限り、短パンでの着席は認められる。
なお、適否判断は大会レフェリーに委ねます。

(入場時)

- **競技フロア内では必ず体育館用の履き物を着用してください。スリッパは使用できません。**
- **外履きを履き替えたらずやくに靴袋等に入れてください。**

(試合開始前 メンバー変更・オーダー提出等)

- 試合の進行により、試合順序などの変更や並行試合を行うことがありますので本部の放送に注意してください。
- **メンバー変更**のある学校は、所定の用紙(県高体連ホームページからダウンロード)に必要事項を記入の上、**所定の時間までにレフェリー(本部)に提出**してください。
- **オーダーの提出は所定の時間まで、または対戦校が確定次第提出**してください
- ベンチに入れるのは、監督、コーチ、マネージャー、登録選手7名以内の計10名以内です。試合中、ベンチからのアドバイスは一切できません。

(試合開始～終了)

- **フロアでの観戦時、スマートフォン・タブレットなどのモバイル機器の使用を禁止します。**
また、音が鳴らないように設定してください。
- 試合を行う際は、各自のラケットバッグ等に飲み物・タオルなどを入れてフロアに入り、**ラケットバッグ等にすべての荷物を入れて主審の横に置き**、試合を行うようにしてください。

- 公式練習は、**トスの後、試合を開始する前に2分間**行えます。

学校対抗戦の公式練習は、各校で行ってください。

- 各試合(マッチ)のインターバルは、次の通りです。

(1) すべてのゲーム中に、一方のサイドのスコアが11点になったとき、

60秒を超えないインターバルを認めます。

(2) 第1ゲームと第2ゲームの間、第2ゲームと第3ゲームの間に、

120秒を超えないインターバルを認めます。

※ 各インターバルとも2名まで競技区域に入れますが、主審が「20秒」とコールしたら速やかに競技区域から離れて、選手はコートに入ってください。

- **1ローテ目のみ相互審判制**で試合を進めます。放送の指示で速やかに本部に来てください。

審判人数が不足する場合は、本部に連絡してください。

主審・線審・得点表示は、**顧問または、審判有資格者・団体戦登録者・当該校部員が**

行ってください。

- **2ローテ目以降は敗者審判制**で試合を進めます。負けた学校は速やかに本部に来てください。

- 【学校対抗戦で勝ち残ったチームの顧問へ】

○勝ち残った学校のうち1校は、本部から

次の大会に出場するすべての学校の「参加申込書」を受け取ってください。

○次の大会に持参していただき、開場後、本部に渡してください。

- 【大会当日の役員の先生へ】

○試合終了後、運営した試合のトーナメント表(カウントを記載したもの)を当日中にLINEやメールを用いて報告してください。

□競技委員会 kyougi@bdknhs.sakura.ne.jp(競技委員用)

kaiinntouroku_kanagawa@yahoo.co.jp(競技委員 以外 用)

□神奈川新聞社 sports@kanagawa-np.co.jp

※カウントの記入漏れ等あった場合確認の連絡をさせていただくことがあります。

○上記、報告とは別に、運営に用いたシステム「大会運営」のデータ(.tai .kai .dan (.bak))を競技委員会kyougi@bdknhs.sakura.ne.jpに送ってください。

- 各会場へは公共交通機関をご利用ください。